

Game Designer

Город: Удаленно
Индивидуально/месяц
Гибкий график
Опыт: Не выбрано
Офис / Удаленно

Мы ищем Game Designer Content, через руки которого будет проходить большая часть наполнения игры. На этой позиции вам предстоит соединять воедино задумки сценаристов, графику, эффекты арт-отдела и многое другое в финальную картинку. Результат работы Game Designer Content - это то, что видит игрок и чему он сопереживает.

Задачи:

- настройка поведения персонажей игры и сборка параметров в редакторе;
 - написание диалогов и игровых текстов;
 - частные задачи по общему гейм-дизайну проекта.
 -
 -

Требования к кандидату

- опыт в игровой индустрии будет преимуществом;
 - опыт создания диалогов, описаний и других игровых текстов;
 - желание разрабатывать игры для мобильных платформ
 - способность и желание быстро разбираться в новых нестандартных задачах
 -
 -

Будет плюсом

-
-
-

Условия работы

- официальное оформление: конкурентная «белая» зарплата, отпуск, больничные, ДМС для сотрудников и их детей;
 - свободный рабочий график — мы не считаем отработанные часы и ориентируемся только на результат;
 - полная компенсация зарплаты во время больничного;
 - индивидуальные занятия по английскому языку для всех уровней;
 - бесплатный доступ к электронной библиотеке издательства «МИФ»;
 - компенсация за занятия спортом;
 - ежегодные внутренние конференции PlayrixCON;
 - возможность работать удаленно или в одном из наших офисов (Вологда, Воронеж, Иваново, Петрозаводск, Калининград, Новосибирск, Челябинск, Великий Новгород, Ростов-на-Дону, Харьков).
 -
 -