

Level Designer

Guli Games

Город: Удаленно
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 1 года до 3 лет
Офис / Удаленно

Наша задача – создать проект, который впечатлит игроков и станет для них захватывающим приключением, которое будет радовать на протяжении долгих лет. Ищем опытного дизайнера уровней для сотрудничества в разработке фермы с экспедициями на мобильных устройствах.

Задачи

1. Создание новых локаций в Unity:
 - *разработка* новый экспедиций и доработка предыдущих;
 - *разработка* новых режимов;
2. *Совместная работа* в команде с разработчиками, гейм-дизайнерами, тестировщиками и арт отделами;
3. Работа с NavMesh
4. Создание кат-сцен и анимаций;
5. Настройка элементов сцен (применение готовых конфигов, скриптов и т.д.)
6. Проработка игровой логики

Требования к кандидату

- Опыт работы *от* года (в том числе, над проектами с экспедиционными локациями);
- Умение работать в команде, коммуникабельность, работа с фидбэком;
- Опыт работы с Unity;
- Понимание принципов дизайна локации и композиции, визуальная экспертиза

Будет плюсом

- Опыт в работе с графикой;
- Опыт создания таймлайнов и анимаций;
- Опыт работы на позиции Game Designer;
- Опыт работы с *системой* контроля версий GIT;
- Опыт создания пользовательских карт для других игр;

Условия работы

- Удаленный режим работы. У нас гибкий старт рабочего дня, главное – с 11 до 17 (по UTC+3) *мы всегда* на связи с командой.
- Связь *осуществляется* через Discord.
- Отсутствует тайм-трекинг.

Узнать подробности и откликнуться можно пройдя короткий опрос:

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSeZr0-S-S0TILjOYrBi6t0VKTBwvIVamE54VZem1T8lRFyg/viewform?usp=sf_link