

3D Animator

Vameon

E-mail: Aleksey-job@mail.ru

Город: Удаленно
2 000 - 4 800 \$/месяц
Полный рабочий день
Опыт: Более 5 лет
Офис / Удаленно

Вакансия: 3D-Аниматор + Unity

Квалификация: Senior

Стек: Maya + Unity

Опыт: 4+ лет 3D-Аниматором именно в GameDev (НЕ фриланс, НЕ ГК-игры)

Локация: remote

Оплата: почасовая

Зарплата: 10-30\$ / час

Студия: <https://t.me/vameon>

Telegram: <https://t.me/trixy1606>

Задачи

Создание персонажных анимаций «под ключ»

Требования к кандидату

1. Навыки скининга и риггинга (либо хорошее знание какого-то авто-рига для Майи, который без проблем запекается и выгружается простыми джоинтами в движок)
2. Уверенное владение всем инструментарием для анимации/риггинга в Maya
3. Опыт работы с Unity на уровне: «могу выгрузить в движок сам + собрать клипы в контроллер + проверить, что переходы работают, как надо»
4. Опыт конкретно персонажной анимации (гуманоиды + животные)
5. Умение находить и использовать банки готовых анимаций там, где это уместно, эффективно и экономит время и ресурсы не в ущерб качеству
6. Умение адаптировать эти анимации: сокращать, оптимизировать, использовать только нужное для достижения желаемого результата. Понимание процесса ретаргетинга. В том числе - на совсем другой скелет (в рамках гуманоида)

Будет плюсом

1. КОММЕРЧЕСКИЙ опыт работы от 6 лет в качестве 3D-Аниматора в GameDev – обязателен!
2. Опыт работы именно с Autodesk Maya от 5 лет
3. Опыт работы с Unity от 2 лет

Условия работы

1. Конкурентная заработная плата
2. Удалённая работа
3. Удобный и гибкий график
4. Дружная молодая команда
5. У нас нет лишней бюрократии