

Level Designer

Dixotomia

Город: РФ / Удаленно
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: Не выбрано
Офис / Удаленно

Александра, Project Manager
Телефон: 7 (995) 404-97-24
E-mail: dixotomiavr@gmail.com

<https://store.steampowered.com/app/1367710/Dixotomia/> Dixotomia - ролевой VR-шутер про вампиров в жанре Sci-Fi. Стань бойцом элитного спецподразделения. Оттачивай навыки выживания, изучай нанотехнологии и познай силу телекинеза. Отстреливай зараженных, спасай невинных и разгадай тайну планеты Карна!

Задачи

- Создание игровых локаций – от макета, до финального вида в игре;
- Постановка ТЗ для арт-отдела
- Сборка локаций в UE5

Требования к кандидату

- Знание Unreal Engine 5;
- Знание особенностей VR-игр.
- Понимание стилистики Sci-Fi и умение работать в ней. Насмотренность.
- Опыт создания локаций под ключ «от макета до релиза»;
- Знание пайплайнов разработки локаций;

Будет плюсом

- Наличие VR-шлема

Условия работы

- Удаленка
- Фулл-тайм
- Оформление по договору
- Зп по результатам собеседования

-
-