

Programmer Unreal Engine 4

4Tale Production

Город: Бишкек / Удаленно
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 1 года до 3 лет
Офис / Удаленно

Нуржан, HR менеджер
Телефон: 0 (778) 880-46-68
E-mail: fourtaleproductioncv@gmail.com

Проект: Мультиплеер, кооперативная игра на ПК

Задачи

Построение архитектуры проекта;
Проектировать и разрабатывать игровые механические подсистемы (C++/blueprint);
Трезвая оценка задач с учетом возможных рисков и выполнение работы в срок;
Участие в отладке внутренних процессов разработки (code review, code style).
Плотно работать с разработчиками, дизайнерами и художниками.

Требования к кандидату

Опыт работы с игровым движком Unreal Engine от 1-х лет;
Знание C++ и Blueprints;
Умение самостоятельно строить архитектуру проекта;
Знание многопользовательских игровых систем и сетевой репликации;
Умение интегрировать контент в UE, понимание специфики платформы;

Будет плюсом

Знание Lyra Started Game
Знание систему GAS

Условия работы

Какие условия и бонусы?

- опытная команда, в которой вам будут рады
- своевременную и достойную оплату труда (обговаривается индивидуально);
- минимум формализма, открытые коммуникации;
- удаленная работа с графиком 5/2;