

Art Director

Vameon

E-mail: Aleksey-job@mail.ru

Город: Удаленно
3 000 - 6 000 \$/месяц
Полный рабочий день
Опыт: Более 5 лет
Офис / Удаленно

Вакансия: Mobile Game Art Generalist (3D+2D)**Квалификация:** Lead**КОММЕРЧЕСКИЙ опыт в GameDev:** Artist: от 6 лет (**НЕ фриланс**) + ArtLead: от 1 года**Локация:** Remote**Занятость:** Full Time**Студия:** <https://t.me/vameon>**ЗП:** 3000 - 6000\$**Telegram:** <https://t.me/trixy1606>

"Казуальный" стиль - НЕ наш формат. Соответственно, нам нужен специалист, который работал с другой стилистикой.

Задачи**Ищем главу Арт-отдела, в ведении которого будут 4-5 людей:**

1. 2 художника (концепт-арт, иконки),
2. моделлер-генералист (Maya, Zbrush, Substance),
3. TA (RnD, Technical FX, шейдеры),
4. потенциально - штатный аниматор.

Ищем того, кто в рамках существующего примерного видения проекта:

1. сделает это видение конкретным с точки зрения контента;
2. сможет балансировать работу команды для имплементации оного в срок.

Требования к кандидату**Зона ответственности:**

Чисто-менеджеры и чисто-художники, которые претендуют на позицию Артлида - НЕ то, что мы ищем. Нам нужен - специалист с опытом изготовления контента собственными руками, но при этом способный продуктивно организовать работу остального отдела и следить за адекватными темпами выполнения задач. И в случае, если сроки будут провалены:

- **самостоятельно** закрывать «дыры» по контенту, без кранчей для команды.
- А ещё лучше - заранее предвидеть подобные проблемы и корректировать курс так, чтобы вовремя сдать работу с минимумом компромиссов.

Соответственно, мы ищем человека, который **самостоятельно умеет работать:**

1. 3DArt
2. элементарные вещи в Unity
3. является отличным менеджером

в идеале, ещё умеет:

1. 2DArt
2. 3D-анимации
3. UX/UI

Мы ожидаем:

1. Коммерческий опыт работы Artist (любой) **от 6 лет в мидкорных играх** (желательно мобильных)
2. Знание Unity на уровне: "могу сам обновить fbх / префаб / animator controller". **Это обязательное требование!**
3. Коммерческий опыт работы в любой **3D-специальности - от 3 лет**
4. Опыт работы в роли **Art Lead в мидкорных играх от 1 года**
5. Уверенный Senior уровень в своей основной специальности (хоть 2D, хоть 3D)
6. Знание ПО: Maya, Zbrush, Substance Painter/Designer, Photoshop

Условия рассмотрения кандидата:

- 1) Ссылки на **ОПУБЛИКОВАННЫЕ** в GooglePlay / AppStore игры, в разработке которых участвовали!
- 2) Резюме, в котором указаны: студии, проекты и опыт работы в хронологическом порядке
- 3) Ваши зарплатные ожидания
- 4) Портфолио на тему мобильных игр

Условия работы

Мы предлагаем:

1. Конкурентная заработная плата
2. Удалённая работа
3. Удобный и гибкий график
4. Дружная молодая команда
5. У нас нет лишней бюрократии