

Разработчик игр в UNITY

Destiny.Games

Город: Удаленно
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 3 до 5 лет
Офис / Удаленно

Destiny.Games - это российская ИТ и игровая компания, основанная в 2008 году. На протяжении 14 лет мы занимаемся разработкой, лицензированием и локализацией многопользовательских онлайн-игр. Некоторые разработки получили признание в Европе и Северной Америке. В 2019 году мы разработали и запустили собственную игровую платформу TheAbyss. Для усиления команды мы ищем человека, который возьмет на себя роль Unity-разработчика и будет стоять непосредственно у истоков нового игрового проекта компании. С нами вы получите уникальный опыт творческой работы в команде профессионалов и возможность развиваться в любимом направлении.

Задачи

- Программировать и адаптировать механики на базе Unity;
- Разрабатывать логику новых фичей;
- Верстать интерфейсы для новых фичей;
- Реализовывать клиент-серверное взаимодействие;
- Осуществлять интеграцию сторонних плагинов.

Требования к кандидату

- Уровень middle+;
- Опыт кроссплатформенной коммерческой разработки на Unity под Web;
- Знание C# на высоком уровне;
- Знание основных алгоритмов и структур данных;
- уверенное владение ООП;
- Понимание принципов клиент-серверной архитектуры;
- Знание SQL и особенностей работы с базами данных;
- Опыт интегрирования плагинов в Unity.

Условия работы

- Новый интересный проект и отличный коллектив;
- Достойная оплата труда по итогам собеседования;
- Оформление по ТК РФ;
- Возможность гибкого графика;
- Удаленная работа.