

Programmer Unreal Engine 4 (Middle)

LLC GFAGAMES

Город: Удаленно
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 1 года до 3 лет
Офис / Удаленно

Компания **LLC GFAGAMES** занимается разработкой MMO-шутера **PIONER**.

Руководство и коллектив имеют большой опыт в индустрии и принимали участие в проектах: STALKER 2, Atomic Heart, Kings Bounty, Metro Exodus и Orange Cast.

Компания начала активную фазу расширения в связи с инвестициями её миноритарного инвестора Tencent и ищет как опытных и талантливых профессионалов, так и специалистов готовых развиваться в быстрорастущей компании для работы над крупным проектом.

Задачи

- Разрабатывать и настраивать различный контент игры на базе готовых решений или API.
- Участвовать в обсуждениях по формированию функционала игры, в том числе - присутствие на плановых обсуждениях технического отдела.
- Осуществлять профилирование разрабатываемого контента и вести документацию по нему - если это потребуется в рамках задания.
- Осуществлять оптимизацию ассетов под сетевую инфраструктуру проекта в соответствии с техническим заданием и технологическими процессами проекта.
- Поддерживать работоспособность и эффективность использования существующих решений.
- Оказывать техническую поддержку гейм-дизайнеру или другим сотрудникам по созданному (своему) контенту.

Требования к кандидату

- **В первую очередь:** показательным опытом работы в других проектах, в том числе - некоммерческих.
- Обладающего знанием работ по сети, в частности: репликация, net-сериализация.
- Знанием C++ в контексте Unreal Engine 4/5 + Blueprints.
- Опыт работы в Jira, Trello или других таск-трекерах.
- Опыт работы с системами контроля версий (Perforce/Git).

Будет плюсом

- Опыт работы с Ability System.
- Опыт работы с AnimGraph и Material Editor
- Коммуникабельность, стрессоустойчивость

Условия работы

Оформление по ТК РФ.
Удалённая работа.
Оплачиваемый отпуск.
Больничные по всем нормам ТК.
Корпоративные бонусы.
ИТ аккредитация.
Возможность профессионального роста с ростом оплаты труда.

Почта для резюме: cgo@gfagames.com