

3D Environment Artist

ChillBase

Город: Удаленно
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 1 года до 3 лет
Офис / Удаленно

ChillBase

ChillBase — независимая игровая студия. Мы делаем только те продукты, которые драйвят нас - и это наша главная ценность. Сейчас у нас есть как успешно выпущенные проекты, так и проекты, находящиеся в стадии разработки. Мы достаточно большие, чтобы делать задачи качественно, но маленькие для корпоративной иерархии, в которой теряются люди и их идеи. OneState - это мидкорная мобильная онлайн-игра на Unity в реалистичном сеттинге с открытым миром. Сейчас проект находится в стадии разработки.

Задачи

- 3D моделирование и текстурирование окружения (ландшафты), ровные поверхности (городская среда), неровные (горная местность) в low и low poly по заданным концептам;
- Создание уникальных текстур на основе фотографий и создание hand painted текстур;
- Создание UV развертки (уникальной и с оверлапом);
- Моделирование коллизии;
- Моделирование LOD группы;
- Запечка разных текстурных карт.

Требования к кандидату

- Опыт работы в качестве 3D Environment Artist от года;
- Наличие портфолио с релевантными актуальными работами в реалистичном сеттинге;
- Умение работать с tile текстурами и trim sheet;
- Умение соблюдать реальные пропорции объектов;
- Понимание и умение работать с заданным texel density;
- Опыт работы с PhotoShop (создание tile текстур из фото-референсов);
- Свободное владение программами 3ds Max или Blender;
- Игровое low/middle poly моделирование с соблюдением ровной топологии сетки;
- Умение работать с UV разверткой;
- Умение творчески подходить к решению задач.

Будет плюсом

- Опыт работы с Unity;
- Опыт работы на проектах с открытым миром;
- Умение работать с VAO;
- Умение работать с различными текстурными картами (normal, specular).

Условия работы

- Официальное трудоустройство с “белым” оформлением;
- Удаленная занятость;
- Возможность развивать свои идеи, свобода для творчества и в принятии решений;
- Гибкое начало дня, комфортная и неформальная атмосфера в команде;
- У нас нет “жесткой вилки” - мы ориентируемся на уровень ваших навыков и опыта, оценивая их по достоинству;
- Возможность перехода между продуктами для дальнейшего роста в компании;
- Прокачивание навыков и личных качеств по индивидуальному плану развития;
- Пересмотр ЗП по итогам работы, по мере роста навыков и уровня выполняемых задач;
- Совместный чилл и активности :)