

Senior Game Designer

Sunday Games

Город: Лимассол / Удаленно

Maksim Petruk, Lead Product Manager

Индивидуально/час

Гибкий график

Опыт: Более 5 лет

Офис / Удаленно

- Проект: Supernova
- Стадия: Production
- Жанры: Action, Adventure, Simulation, MMO, Role-playing
- Платформы: PC, Mobile, Browser
- О проекте: Космическая MMORPG без привязки к классам, с открытой экономикой, интегрированной в web3. Игроку предстоит изучать открытый мир, выполнять самые разнообразные задачи, чтобы зарабатывать себе на жизнь и развиваться, начиная от простейших одноместных звездолетов до огромных космических крейсеров и собственных орбитальных станций.

Задачи

- Анализ референсных продуктов;
- Ведение фич от идеи до релиза (feature owning);
- Управление небольшим составом внутри команды;
- Создание и поддержка гейм-дизайн документации;
- Работа с игровым редактором в Unity;
- Прототипирование интерфейсов;
- Лevel-дизайн окружения (при наличии опыта);
- Работа с игровой экономикой (при наличии опыта).

Требования к кандидату

- Опыт работы на аналогичной позиции от 3х лет;
- Наличие в портфолио выпущенных коммерческих продуктов;
- Отличные навыки технического писателя;
- Опыт работы с редактором Unity от 1 года;
- Опыт ведения комплексных игровых механик с нуля;
- Средний и выше уровень владения Excel или Spreadsheets;
- Опыт управления командами разработки (от 3 человек);
- Игровая эрудированность;
- Любовь к видеоиграм.

Будет плюсом

- Навыки верстки интерфейсов в Unity;

Условия работы

- Удаленная работа;
- Возможность релокации на Кипр;
- Действительно свободный график;
- Конкурентная заработная плата.