

# Game Designer

LLC GameFirst

Город: Удаленно  
Индивидуально/месяц  
Гибкий график  
Опыт: Не выбрано  
Офис / Удаленно

## Задачи

- - Декомпозировать идеи продюсера на задачи для остальной команды
- - Расширение проектных заданий до полных спецификаций, рассмотрение всевозможных сценариев пользовательского взаимодействия, пока не останется вопросов, технических или иных
- - Продумывать игровые системы и контент
- - Командная работа по дизайну и творческому решению проблем
- - Много играть, самостоятельно выдвигать гипотезы и критику собственных идей

## Требования к кандидату

- - Опыт поддержки и развития успешных коммерческих проектов
- - Творческие навыки решения проблем
- - Отличные письменные и устные коммуникативные навыки
- - Умение работать с обратной связью и критикой со стороны

## Будет плюсом

- - Прочный фундамент в одной или нескольких дисциплин: математике, аналитике, экономике, социологии, психологии
- - Опыт в быстром прототипировании и прямой реализации функций игрового процесса

## Условия работы

- - Удаленная работа, гибкий график начала рабочего дня, 5/2
- - Быстрый этап собеседования
- - Отсутствие бюрократии и свобода для творчества
- - Разносторонне развитая профессиональная команда из 20 человек
- - Мы также поддерживаем профессиональный рост и развитие команды: оплачиваем курсы и тренинги