

Level Designer

GameMod

Город: Минск / Удаленно

1 000 \$/месяц

Полный рабочий день

Опыт: От 3 до 5 лет

Офис / Удаленно

Компания "GameMod" ищет в команду PC/Console для работы над неанонсированным проектом категории AAA-проектов. Мы делаем крутой многопользовательский проект мирового уровня на Unreal Engine 4. Сейчас мы усиливаем команду производства контента. С нас крутой проект, современные технологии, первоклассная команда, отличные условия и непрерывное развитие. Рассмотрим всех кандидатов при наличии актуального портфолио.

Задачи

- - Разработка и реализация игровых уровней;
- - Создание макетов уровней, целей игроков, расположения врагов и включение соответствующих игровых механик для обеспечения высококачественного и захватывающего геймплея;
- - Обеспечение запоминающейся игры, в которой форма следует за функцией, благодаря тесному сотрудничеству с художественным отделом;
- - Сотрудничать с междисциплинарными командами для создания интересных, инновационных и увлекательных уровней;
- - В рамках обзора уровней принимать критику и предлагать решения.

Требования к кандидату

- - 3+ лет работы в игровой индустрии;
- - Сильное портфолио дизайна уровней;
- - Навыки проектирования уровней для видеоигр - создание дизайна уровней на основе концепций и брифов;
- - Хорошее воображение при проектировании уровней и страсть к дизайну уровней;
- - Базовое знание любого 3D пакета моделирования (Max, Blender, Maya), для создания габаритных макетов несуществующих объектов для блэкаута, по которым 3D modellers смогут создавать финальные ассеты;
- - Способность обрабатывать, понимать и внедрять обратную связь от игрового тестирования и направления дизайна для улучшения игрового процесса.

Условия работы

- - Участие в разработке AAA-проектов;
- - Зарплата привязана к курсу доллара;
- - Полный социальный пакет;
- - Есть необходимый софт и оборудование для качественной работы.