

Programmer Unreal Engine 4

Eriars

Команда Eriars

Город: Удаленно
Индивидуально/месяц
Гибкий график
Опыт: Не выбрано
Офис / Удаленно

ПРОЕКТЫ:

- [Lady Witch](#)
- [Store Simulator](#)

ОБЩИЕ ТРЕБОВАНИЯ :

- Опыт разработки игр на UE 4\5 с использованием C++ и Blueprints
- Иметь от 5 часов свободного времени в неделю

ЗАДАЧИ:

- Разработка игры на движке Unreal Engine 4\5
- Создание новых и поддержка существующих игровых механик

[**ЖМИ, ЕСЛИ ЗАИНТЕРЕСОВАЛО**](#)