

# 2D Artist

**hezzl.com**

Город: москва /  
130 000 руб./месяц  
Полный рабочий день  
Опыт: От 1 года до 3 лет  
Офис

Кого мы ищем? Сильного и целеустремленного художника с опытом в GameDev, который знает на высоком уровне Photoshop и практику техники 2D через 3D. Если вы используете векторную графику, вы нам тоже интересны.

## Задачи

- Разработка и визуализация креативных концепций игровых проектов;  
Отрисовка геймплея и разработка дизайна игровых элементов;  
Разработка персонажей;  
3D моделей объектов с дальнейшей обработкой в Photoshop  
Детальная отрисовка предметов и игровых локаций/фонов;

## Требования к кандидату

- Опыт работы в сфере геймдев от года;  
Владение современными графическими редакторами на свободном уровне (Photoshop, 3Ds max, Zbrush, Illustrator, Blender);  
Профессиональные навыки скетчинга;  
Наличие портфолио **ОБЯЗАТЕЛЬНО**;

## Будет плюсом

- Умение видеть персонажей/объекты в движении. Навык разработки анимации и раскадровок для персонажей;  
Знание специализированных программ в геймдизайне, таких как: Spriter, Mixamo, Unity3D;  
Умение делать анимацию объектов и формировать эффекты;  
Наличие готовых решений по игровым объектам.

## Условия работы

- Уникальный GameDev продукт с амбициями на завоевание мирового рынка - уже сегодня платформа локализована на 2 языка;  
Из предыдущего пункта вытекает - непрерывное обучение, менторинг, профессиональный и карьерный рост;  
Современный лицензионный софт и железо, которое нужно для работы;  
Команда людей, увлеченных своим делом;  
Работа в офисе в Москве, гибкий график;  
ДМС