

UI/UX Designer

Zimad

Город: Moscow / Удаленно

Индивидуально/месяц

Полный рабочий день

Опыт: От 3 до 5 лет

Офис / Удаленно

Привет! Меня зовут Дина и я в поисках UI designer уровня middle и выше в игровую компанию. Как компания, Zimad на рынке с 2009 года, мы ставим своими главными задачами высокое качество конечного продукта, технические инновации, а также создание уникального опыта. В нашем портфолио такие игры, как Magic Jigsaw Puzzles, Dig Out!, Domino online и другие.

Задачи

Создание интерфейса казуальных игр

Создание игровой графики

Требования к кандидату

Наличие портфолио

Свободное владение графическими 2D редакторами - Adobe Photoshop, Adobe Illustrator

Умение подстраиваться под стиль игры

Хороший опыт в игровой индустрии

Опыт в UI/UX дизайне

Будет плюсом

Художественное образование

Опыт работы с 3D

Опыт создания анимацией

Условия работы

Различные варианты оформления.

Бонусы по результатам работы.

Пакет по релокации.

Гибкий график.

Удаленка/офис на выбор (офисы в 9-ти городах - РФ/РБ/Украина).

ДМС, оплата курсов, семинаров и т.д..

Ну и конечно же, профессиональное/карьерное развитие и работа в сильной команде:)