

UI/UX Designer

DominiGames

Город: Воронеж / Удаленно

Индивидуально/час

Проектная работа

Опыт: От 1 года до 3 лет

Офис / Удаленно

Olga Groshko, IT Recruiter

E-mail: groshko.o@dominigames.com

Мы в поиске UI/UX дизайнера мобильных интерфейсов как для текущих игровых проектов, так и для новых. Жанры игр: Казуальные, Поиск предметов, Головоломки, Soliter. Платформы: iOS, Android.

Задачи

1. Разработка концепции и последующая поддержка интерфейсных решений, направленных на максимальное удобство мобильного игрока;
2. Создание прототипов, подготовка и ведение необходимой документации;
3. Подготовка верстки интерфейсов под разнообразные разрешения и устройства;
4. Импорт и поддержка по техническим вопросам при непосредственной реализации в игре.

Требования к кандидату

1. Опыт работы в проектировании систем взаимодействия и дизайне интерфейсов;
2. Понимание специфики и принципов UI/UX;
3. Свободное владение рабочими инструментами: Adobe Photoshop, Adobe XD, Sketch, Figma и аналоги.

Будет плюсом

Любовь к играм, желание их разрабатывать и улучшать.

Условия работы

1. Full time / Part time на выбор;
2. Удаленное сотрудничество;
3. Трудоустройство по ТК РФ, либо заключение договора ГПХ.