

Разработчик игр в UNITY

DIYA GAMES

Город: Екатеринбург / Удаленно

1 200 - 2 400 \$/месяц

Проектная работа

Опыт: От 1 года до 3 лет

Офис / Удаленно

Вакансия unity (hyper-casual) developer

Студия **DIYA GAMES** из Екатеринбурга ищет в свою команду разработчиков на unity (middle) для создания гиперказуальных игр.

Над чем работать?

Жанры: гиперказуальные игры.

Платформы: mobile, iOS, android.

Формат работы - удаленный.

Оплата - сдельная за созданные прототипы или отдельный функционал.

Вилка: 1200-2400\$/мес.

Опыт работы: от 2 лет.

Требования:

- уверенные знания Unity и C#;
- навыки быстрой разработки и оптимизации;
- понимание трендовых игровых механик гиперказуальных игр и качественное их воплощение в Unity;
- опыт работы с физикой в играх, работа с UI, работа с Animator;
- наличие собственных игр любой степени завершенности; - опыт в разработке гиперказуальных игр (необходимо портфолио с ГК играми);
- умение встраивать SDK разных сервисов аналитики;
- разработка расширяемой архитектуры проекта;
- готовность к долгосрочному сотрудничеству.

Мы в свою очередь предлагаем комфортные условия работы в дружелюбной команде, которая поможет с любыми трудностями.

Возможность развиваться и повышать свой опыт в gamedev.

Мы ищем не просто разработчиков, которые как роботы будут создавать прототипы, а именно людей, с которыми можно будет строить уверенную команду, в интересах которой беспокоится о будущем студии, в которой они работают.

Контакты для связи и отправки резюме:

Почта: diyagamescorp@gmail.com.

Телеграм: @matveyfb.

VK: vk.com/id202095434.

Адрес: г. Екатеринбург, ТРК Глобус, ул. Щербакова, 4 (готов встретиться лично).