

Programmer C++

Gyre Rig

Город: Удаленно
270 000 руб./месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 3 до 5 лет
Офис / Удаленно

Анна, HR
E-mail: careers@gyre-rig.com

Gyre Rig - молодая команда с богатым профессиональным опытом и амбициозными целями. Мы всегда ищем таких же увлеченных людей как и мы, стремящихся превзойти себя и сделать качественный продукт, которым можно будет гордиться.

Мы используем актуальные технологии и всегда готовы меняться для достижения максимального результата. Мы не используем уникальные подходы, мы используем те подходы, которые работают наиболее эффективно.

Сейчас мы разрабатываем игру в жанре Party Battler с элементами Puzzle, включающую свежий core геймплей и топовую мету.

Задачи

- Разрабатывать серверную платформу игровых проектов компании на .NET 5.0;
- Работать в группе с другими разработчиками и геймдизайнерами над общей задачей;
- Соблюдать высокое качество кода и проводить ревью кода других;
- Проводить непрерывный поиск новых технологий;

Требования к кандидату

- Опыт работы на аналогичной позиции от двух лет и более;
- Опыт работы серверным разработчиком от четырех лет и более;
- Отличное знание и владение C#;
- Хороший уровень в одном или нескольких языках: Python, JavaScript/TypeScript;
- Знание ECS-архитектуры и паттернов проектирования;
- Опыт работы с реляционными и NoSQL-базами данных;
- Знание микросервисной архитектуры и опыт работы с контейнерами (Docker);
- Уверенные навыки администрирования Linux (Ubuntu);
- Уверенное владение Git;
- Стремление совершенствоваться и повышать качество кода;
- Техническое образование;
- Хорошая алгоритмическая и математическая база;

Условия работы

- Удаленная работа или свободное посещение офиса (Мск);
- Мало легаси и интересные задачи;
- Официальное оформление;
- Высокая заработная плата по результатам собеседования;
- Дружелюбный и профессиональный коллектив;
- Профессиональный и зарплатный рост;