

Unity Developer

**Delecon Holdings
Ltd**

Город: Удаленно
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 3 до 5 лет
Офис / Удаленно

Наш проект является многопользовательской игрой для взрослых (NSFW) и стабильно работает с 2014 года, дневной онлайн ~10 тысяч пользователей. Мы развиваемся и поэтому ищем в команду Unity C# разработчика, которому будет интересно решать нестандартные задачи.

Задачи

Мы ищем человека на которого можно положиться в вопросе разработки и поддержки клиентов игры (.apk, WebGL, Steam/Win (в перспективе))

Требования к кандидату

- Опыт разработки на Unity (Android/Desktop);
- Обязательное знание тонкостей WebGL;
- Хорошее знание C#, понимание принципов ООП;
- Опыт разработки онлайн и мобильных игр, понимание архитектуры клиент-серверных приложений;
- Опыт программирования игровой логики;
- Знание тонкостей оптимизации игр под слабые устройства;
- Знание паттернов проектирования и умение применять их на практике;
- Опыт сбора игровой аналитики;
- Опыт работы с Git, TeamCity, знание Nginx, MongoDB, PostgreSQL, Ruby и Linux очень приветствуются.

Условия работы

- Возможность работать в небольшой дружной команде без лишней бюрократии и глупостей корпоративного культа;
- Работу в международном проекте, лишенную региональных экономических рисков;
- Стабильную зарплату в валюте 2 раза в месяц (размер обсуждается на собеседовании);
- Удаленную работу фултайм, где работать надо не 8 часов, а головой;
- Работу в живом проекте с кэш флоу и фидбэком от настоящих юзеров, а не на стенде. Ждем резюме на job@yareel.com