

Game Designer Match-3

ПесРос

Город: Удаленно
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 1 года до 3 лет
Офис / Удаленно

E-mail: team@pesros.com

Мы ищем талантливого гейм-дизайнера для работы над успешной игрой Скайдом! Игры подобного качества и масштаба создают большие команды, а мы сделали это вдвоем - настоящее инди на 177%! Такого можно достичь маленькой командой только тогда, когда каждый в этой команде крут в своем деле. И сейчас мы ищем в команду еще одного классного человека и крутого профессионала! =) Дела идут отлично - игроки в восторге, мы тоже) А самое главное, что мы еще только в самом начале захватывающего пути! Игра имеет огромный потенциал для развития! Мы еще даже не запустили игру на самых больших площадках - iOS и Android. Нам предстоит увлекательное путешествие к нашей цели - покорения вершин всевозможных игровых топов. Если в твоих жилах течет пиратская кровь и ты готов к приключениям - го на корабль!)

Задачи

Роль на старте - геймдизайнер матч3 • Создание уровней. • Управление балансом. • Создание новых игровых элементов и механик в матч3. В ближайшем будущем мы планируем и дальше увеличивать команду матч3 разработки, в том числе и гейм-дизайнеров. Поэтому роль может быстро поменяться - нужно будет расти и уже возглавить направление с новыми членами нашей команды.

Требования к кандидату

Хорошо разбираться в матч3 играх.

Условия работы

Удалённая работа. Фултайм. Достойная оплата, бонусы и если ты будешь крут, то и зарабатывать будешь ты соответствующе! Мы очень гибки в условиях.