

Level Designer

Город: Москва / Удаленно
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 3 до 5 лет
Офис / Удаленно

NX Studio

Динара, Head of HR
Телефон: 7 (903) 165-84-92
E-mail: d.garifzyanova@studionx.ru
Skype: dinara.hr

NX Studio – ведущий разработчик мобильных и социальных игр в России и за рубежом. Наши игры покоряют ТОПы социальных сетей, в них играют более пятнадцати миллионов пользователей из 100 стран! Мы не останавливаемся на достигнутом и стремимся делать еще более классные игры, в которые будет играть весь мир!

Обязанности:

- Продумывание игровых локаций для мобильной игры про приключения и исследования, начиная с top-down layout, и заканчивая финальной сборкой в Unity;
- Воплощение сюжетов, написанных сценаристами, в мире игры, и предложение собственных идей развития истории для новых глав;
- Соблюдение единства игрового мира, его достоверности и функциональности, соответствие лору игры. Умение передать нарратив через окружение;
- Генерация дополнительного контента и фиш, для создания интересного и разнообразного флору прохождения локаций;
- Работа с игровой базой данных (в основном json формат), редактором Unity и поддержка целостности информации между версиями проекта;
- Разработка моделей поведения игрока и игрового баланса уровней;
- Работа в команде с разработчиками (геймдизайнерами, сценаристами, программистами и художниками);
- Создание проектной документации: технических заданий, концепций.

Требования:

- Опыт работы в левел-дизайне от 2х лет;
- Опыт разработки мобильных игр;
- Богатый игровой опыт и знание современного игрового рынка (особенно рынка мобильных игр);
- Понимание принципов монетизации мобильных игр;
- Умение анализировать и декомпозировать игры;
- Широкий кругозор и умение черпать вдохновение отовсюду;
- Логическое мышление и креативность;
- Коммуникабельность, умение связно излагать мысли устно и на бумаге;
- Внимание к деталям и способность решать специфические внутриигровые проблемы;
- Умение давать и воспринимать конструктивную критику;
- Готовность вносить много правок в ходе работы или начинать дизайн с нуля;
- Умение планировать свою работу и выполнять ее в срок;
- Готовность выполнить тестовое задание.

Если ты присоединишься к нашему дружному коллективу, то тебя ждёт:

- Официальное оформление в ряды джедаев игрового мира!
- Медицинская страховка, фитнес, корпоративный футбол или секция бега, ведь мы заботимся о каждом нашем сотруднике и хотим, чтобы ты всегда был здоров и полон сил!
- Лояльная система отпусков и больничных, чтобы ты мог путешествовать и расслабляться от великих дел!
- Английский язык для самосовершенствования и возможности общения с коллегами со всего мира!
- Завтраки и полдники в офисе, где всегда есть печенье и фрукты, чтобы ты мог подкрепиться и творить чудеса!
- Комфортный офис в центре Москвы в 5 минутах от станции метро Марксистская, где у нас есть собственная библиотека, стол для пинг-понга, игровые приставки и настольные игры, чтобы ты не скучал и мог в пятницу вечером зажечь с коллегами на работе!

Контактная информация:

Евсюкова Наталия

+7 (967) 0123920

n.evsyukova@studionx.ru