

Game Designer

Город: Удаленно
Индивидуально/месяц
Гибкий график
Опыт: Не выбрано
Офис / Удаленно

Мы ищем Game Designer Content, через руки которого будет проходить большая часть наполнения игры. На этой позиции вам предстоит соединять воедино задумки сценаристов, графику, эффекты арт-отдела и многое другое в финальную картинку. Результат работы Game Designer Content - это то, что видит игрок и чему он соперничает.

Задачи:

-настройка поведения персонажей игры и сборка параметров в редакторе;

- написание диалогов и игровых текстов;
- частные задачи по общему гейм-дизайну проекта.

-
-

Требования к кандидату

-опыт в игровой индустрии будет преимуществом;

- опыт создания диалогов, описаний и других игровых текстов;
- желание разрабатывать игры для мобильных платформ
- способность и желание быстро разбираться в новых нестандартных задачах

-
-

Будет плюсом

-
-
-

Условия работы

-официальное оформление: конкурентная «белая» зарплата, отпуск, больничные, ДМС для сотрудников и их детей;

- свободный рабочий график — мы не считаем отработанные часы и ориентируемся только на результат;
- полная компенсация зарплаты во время больничного;
- индивидуальные занятия по английскому языку для всех уровней;
- бесплатный доступ к электронной библиотеке издательства «МИФ»;
- компенсация за занятия спортом;
- ежегодные внутренние конференции PlayrixCON;
- возможность работать удаленно или в одном из наших офисов (Вологда, Воронеж, Иваново, Петрозаводск, Калининград, Новосибирск, Челябинск, Великий Новгород, Ростов-на-Дону, Харьков).

-
-