

# Game Designer

Город: Удаленно  
Индивидуально/месяц  
Гибкий график  
Опыт: Не выбрано  
Офис / Удаленно

Мы ищем Game Designer Content, через руки которого будет проходить большая часть наполнения игры. На этой позиции вам предстоит соединять воедино задумки сценаристов, графику, эффекты арт-отдела и многое другое в финальную картинку. Результат работы Game Designer Content - это то, что видит игрок и чему он соперживает.

## Задачи:

- настройка поведения персонажей игры и сборка параметров в редакторе;
  - написание диалогов и игровых текстов;
  - частные задачи по общему гейм-дизайну проекта.
  - 
  -

## Требования к кандидату

- опыт в игровой индустрии будет преимуществом;
  - опыт создания диалогов, описаний и других игровых текстов;
  - желание разрабатывать игры для мобильных платформ
  - способность и желание быстро разбираться в новых нестандартных задачах
  - 
  -

## Будет плюсом

- 
- 
- 

## Условия работы

- официальное оформление: конкурентная «белая» зарплата, отпуск, больничные, ДМС для сотрудников и их детей;
  - свободный рабочий график — мы не считаем отработанные часы и ориентируемся только на результат;
  - полная компенсация зарплаты во время больничного;
  - индивидуальные занятия по английскому языку для всех уровней;
  - бесплатный доступ к электронной библиотеке издательства «МИФ»;
  - компенсация за занятия спортом;
  - ежегодные внутренние конференции PlayrixCON;
  - возможность работать удаленно или в одном из наших офисов (Вологда, Воронеж, Иваново, Петрозаводск, Калининград, Новосибирск, Челябинск, Великий Новгород, Ростов-на-Дону, Харьков).
  - 
  -