

VFX Artist

Город: Prague / Удаленно
2 000 \$/месяц
Полный рабочий день
Опыт: Не выбрано
Офис / Удаленно

Beresnev Games

Rimma, Recruiter
Телефон: 4 (207) 730-18-09
E-mail: job@beresnev.games

Дружная команда профессионалов из пражского офиса BERESNEV GAMES ищет опытного Unity VFX дизайнера для работы над новыми интересными проектами. Если ты любишь игры так же, как и мы, хочешь создавать стильную и качественную графику, то мы будем рады тебе в нашей команде!

Позиция предусматривает удалённое сотрудничество с последующей релокацией в Прагу (Чехия). Зарплата обсуждается лично с кандидатом по результатам собеседования.

Чем предстоит заниматься:

- Создавать эффекты для игр в Unity (на основе частиц, спрайтов и мешей);
- Создавать компоненты эффектов: текстуры, меши;
- Анимировать компоненты;
- Взаимодействовать с арт отделом и командой разработки;
- Анимировать UI игр;

Ты нам подойдешь, если у тебя есть:

- Портфолио с 3d/2d VFX;
- Опыт работы в игровой или анимационной индустрии;
- Знание инструментов VFX в Unity;
- Знание анимации в Unity;
- Умение создавать текстуры для эффектов и частиц;

Мы предлагаем:

- Позиция предусматривает удалённое сотрудничество с последующей релокацией в Прагу (Чехия);
- Комфортный и просторный офис, расположенный в центре Праги;
- Удобное рабочее место;
- Официальное трудоустройство в Европе, соцпакет, бенефиты;
- Возможность профессионального роста, корпоративного обучения, участие в конференциях;
- Теплую рабочую атмосферу и дружный русскоговорящий коллектив;
- Корпоративные ивенты и вечеринки;
- Абонемент в фитнес-центр в двух минутах ходьбы от офиса;
- Конкурентную заработную плату по результатам собеседования.

Остались вопросы - пиши нам job@beresnev.games.

А если вопросов нет, не теряй времени и присылай резюме с пометкой "Unity VFX Artist".