

Game Designer

Beresnev Games

Город: Prague / Удаленно

2 000 \$/месяц

Полный рабочий день

Опыт: От 1 года до 3 лет

Офис / Удаленно

Rimma, Recruiter

Телефон: 4 (207) 730-18-09

E-mail: job@beresnev.games

Команда профессионалов из пражского офиса BERESNEV GAMES ищет Game Designer специалиста. Если ты любишь игры также, как мы и хочешь участвовать в разработке нового интересного проекта мирового уровня - присоединяйся!

Позиция предусматривает удалённое сотрудничество с последующей релокацией в Прагу (Чехия). Зарплата обсуждается лично с кандидатом по результатам собеседования.

Чем предстоит заниматься:

- Разработка игровых фиш, улучшение баланса и монетизации - исходя из поставленных задач и требуемых KPI;
- Ведение игровой документации: концепты, описания механик, таблицы с расчетами;
- Работа с игровыми конфигами и параметрами: настройка баланса;
- Работа с игровым движком: интеграция игровых объектов.

Ты нам подойдешь, если у тебя есть:

- Опыт работы над играми, дошедшими до релиза и выпущенными в App Store или Google Play;
- Отличное владение математикой;
- Интерес и насмотренность в области мобильных игр, знание трендов рынка;
- Понимание того, как игровые механики влияют на метрики игры;
- Умение работать с аналитикой на базовом уровне;
- Умение подкреплять свои предложения обоснованиями и грамотно излагать мысли;
- Опыт работы с Unity.

Мы предлагаем:

- Позиция предусматривает удалённое сотрудничество с последующей релокацией в Прагу (Чехия);
- Комфортный и просторный офис, расположенный в центре Праги;
- Удобное рабочее место;
- Официальное трудоустройство в Европе, соцпакет, бенефиты;
- Возможность профессионального роста, корпоративного обучения, участие в конференциях;
- Дружный русскоязычный коллектив, корпоративные ивенты и вечеринки;
- Теплую рабочую атмосферу и дружный русскоговорящий коллектив;
- Корпоративные ивенты и вечеринки;
- Абонемент в один из лучших фитнес-центров города и корпоративная йога прямо в офисе;
- Конкурентную заработную плату по результатам собеседования.