

Unity 3D Technical Artist

PlayQuantum

Город: Москва /
160 000 руб./месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 3 до 5 лет
Офис

E-mail: e.kazakevich@adquantum.com

PlayQuantum - один из самых быстрорастущих разработчиков мобильных игр на рынке. Мы ищем сильного Unity разработчика уровня Senior, для работы над нашим главным тайтлом Dragon Champions, крупным хардкорным проектом в жанре Фэнтези, с тактической боевой системой. Задачи: Интеграция в проект готового контента (модели, анимации, звуки) Интеграция в проект готовых VFX, написание логики их управления Создание новых VFX эффектов на основе референсов Написание новых шейдеров и оптимизация старых Работа в тесной связке с арт-отделом и гейм-дизайнерами Требования: Опыт работы на Unity3D (C#) от 2х лет Понимание Рендер пайплайна Unity3D, его тонких мест и принципов оптимизации Отличное знание Unity и всех её подсистем Отличное знание шейдеров Уверенное знание C#, умение писать чёткий, понятный, структурированный код Умение отлаживать и оптимизировать проекты под мобильные платформы iOS/Android Уверенные знания по работе с системой контроля версий git Умение разбираться в чужом коде, проводить рефакторинг Дисциплинированность и ответственность Знание Universal Render Pipeline и его отличие от Built-in Плюсом будет: Участие в разработке выпущенных игр под мобильные платформы на аналогичной должности Опыт разработки клиент-серверного или серверного кода для мобильных игр Знание Maya, Houdini или других 3D - пакетов Коммуникабельность, Умение чётко доносить свою точку зрения и принимать точку зрения остальных участников команды Для вас: Конкурентная заработная плата, выплачивается 2 раза в месяц Необходимое оборудование для работы Бонусы по итогам выполнения KPI и запуска проектов Коллектив творческих и позитивных людей О нас: Просторный офис 600+ метров на м. Автозаводская (3 минуты от метро и от ТТК на машине) с ультра современным дизайном и кучей ништяков (кухня с вкусняшками, кальяны по вечерам, PS4 Pro + 4K TV, аркадные автоматы, просторная зона отдыха, 6 переговорных комнат и т д) Команда из 80 человек занимающаяся паблишингом и маркетингом, которая готова сделать продукт успешным после его готовности Возможность обучаться английскому языку с носителями каждый будний день по утрам бесплатно Отличное знание игровой индустрии и маркетинга (17 лет) Ключевые навыки Unity Разработка компьютерных Игр Мобильные игры Android iOS

Задачи:

-
-
-

Требования к кандидату

-
-
-

Будет плюсом

-
-
-

Условия работы

-
-
-