

Programmer Golang

Big Game Freaks

Город: Москва /

Индивидуально/месяц

Гибкий график

Опыт: От 1 года до 3 лет

Офис

Привет! Мы Big Game Freaks (<http://biggamefreaks.com/>) — молодая московская студия. Занимаемся разработкой казуальных и гиперказуальных мобильных игр. Наша компания молода, горяча, а сотрудники опытные. Работаем над уже вышедшей в Google Play игрой по мультсериалу «Джинглики» и постоянно её улучшаем. Кроме неё идет процесс запуска ещё двух проектов.

Ищем Серверного разработчика Go

для разработки сервера для нового проекта и работы над текущим игровым сервером в режиме парт-тайм.

Ожидания от кандидата:

- уверенное владение JAVA/GOLang;
- реляционные СУБД (MySQL, MariaDB, PostgreSQL, MSSQL);
- протоколы TCP/UDP на низком уровне (сокеты);
- понимание реализации RPC;
- многопоточное программирование;
- протокол сериализации(ProtoBuf/Thrift);
- работа с PvE играми;
- использование ООП. Архитектурные шаблонные решения. Хардкоду - нет.

Условия:

- *Фулл-тайм на старте (гибкий график)* - потребуется уделять максимальное время созданию нового сервера. Обязательный контакт в Скайпе с распределенной командой в 12.00 по МСК, быть на связи стабильно до 18.00, в остальном ориентированы на выполнение задач. *Затем парт-тайм.* С 12.00 до 18.00 быть на связи для поддержки команды и периодически выделять время на добавление новых фич.
- Удаленная работа или организуем рабочее место в офисе (м. Краснопресненская).
- Достойная заработная плата по итогам собеседования
- Возможность участвовать в последующих проектах студии.
- Демократичное руководство и опытные коллеги.

Пишите нам на: u.grishina@biggamefreaks.com