

UI/UX Artist

Big Game Freaks

Город: Москва /
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 1 года до 3 лет
Офис

Работа над уже вышедшей в Google Play игрой, планируется открытие ещё двух проектов.
<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.bgf.jingliks>

Задачи:

- Отрисовка пользовательского интерфейса, включая его нарезку и сборку;
- Отрисовка различных иконок;
- Поддержка существующего проекта;
- Разработка интерфейсных гайдлайнов;
- Тестирование интерфейсов;
- Взаимодействие с разработчиками продукта на этапе интеграции интерфейсных решений в продукт (авторский контроль).

Требования к кандидату

- Умение рисовать от руки;
- Владение графическими редакторами Photoshop, Illustrator;
- Опыт разработки игровых интерфейсов;
- Понимание принципов юзабилити и логики связей между элементами интерфейса, отслеживание основных тенденций в области решений интерактивного взаимодействия;

Будет плюсом

- Способность аргументировать свои решения;
- Разумный перфекционизм.

Условия работы

- офис м. Краснопресненская;
- гибкое начало рабочего дня, возможность работать один день удаленно;
- демократичная атмосфера;
- заработная плата по итогам собеседования.