

Level Designer

Black Caviar Games

Город: Краснодар /
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 1 года до 3 лет
Офис

Konstantin, HR Director
Телефон: 7 (918) 113-32-55
E-mail: hr@blackcaviar.games

Студия-разработчик и издатель игр для мобильных устройств и ПК Black Caviar Games ищет в команду опытного Level Designer для мобильной игры на движке Unreal Engine 4.

Задачи:

- Продумывание игровых локаций;
- Участие в разработке игровых механик в части, где это вплотную связано с картами;
- Контроль качества создаваемых карт и level design фичей;
- Создание и поддержка игровых сцен в UE4;
- Взаимодействие с командой по созданию уровней игры, как целостного игрового пространства;
- Разработка моделей поведения игрока и игрового баланса уровней;
- Создание проектной документации: технических заданий и концепций;
- Разработка геймплейных элементов;

Требования к кандидату:

- 1 год опыта на позиции Level designer в проектах;
- Опыт работы в команде;
- Понимание инструментов, технологий, процесса разработки игр;
- Умение провести анализ дизайна уровней референс-игр;
- Умение проектировать и прототипировать карты игры;

Условия работы:

- Помощь в релокации;
- Комфортный офис с кухней и комнатой отдыха с PS4;
- Хорошо оборудованное рабочее место с самой современной техникой;
- Зарплата вилка обсуждается индивидуально с каждым кандидатом на собеседовании;