

Concept Artist

Black Caviar Games

Город: Краснодар /
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 1 года до 3 лет
Офис

Konstantin, HR Director
Телефон: 7 (918) 113-32-55
E-mail: hr@blackcaviar.games

Студия-разработчик и издатель игр для мобильных устройств и ПК Black Caviar Games ищет в команду опытного Concept Artist для мобильной игры на движке Unreal Engine 4.

Задачи

- Отрисовка концепции окружения;
- Отрисовка концепции персонажей;
- Отрисовка концепции пропсов;
- Взаимодействие с арт-командой и гейм-дизайнерми;
- Соблюдение и поддержание сформировавшейся стилистики проектов;
- Отрисовка артов;

Требования к кандидату

- Опыт работы от 1 года;
- Наличие портфолио;
- Знание графических редакторов;
- Готовность делать много быстрых скетчей;
- Развитый художественный вкус и богатая фантазия;
- Понимание специфики производства под Gamedev;
- Умение работать с перспективой и композицией;

Будет плюсом

- Страсть к играм;
- Художественное образование;
- Владение 3D пакетами и пакетами для текстурирования;

Условия работы

- Белая заработная плата;
- Соц. пакет (оплата взносов, оплата больничных);
- Современное оборудованное рабочее место;
- Комфортабельный офис с комнатой отдыха и кухней;
- Доступ к библиотеке артбуков и релевантной литературы;
- Релокационный пакет;
- Помощь в оформлении документов (для иностранцев);
- Приветственный набор подарков (BCG Welcome Pack);
- Бесплатный чай / кофе / соки / напитки / печенье;
- Премия на день рождения;
- Премии с юбилейными датами (30, 35 и далее лет);
- Корпоративные мероприятия и подарки сотрудникам на праздники: 23 февраля, 8 марта, 12 сентября (ДР компании), Новый год;
- Ежегодная индексация заработной платы;
- Мотивационные пакеты (5 уровней).

Зарплатная вилка обсуждается индивидуально с каждым кандидатом на собеседовании.