VFX Artist

Black Caviar Games

Город: Краснодар /
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 1 года до 3 лет
Офис

Konstantin, HR Director
Телефон: 7 (918) 113-32-55
E-mail: hr@blackcaviar.games

Студия-разработчик и издатель игр для мобильных устройств и ПК Black Caviar Games ищет в команду опытного VFX Artist для мобильн
игры на движке Unreal Engine 4.

Задачи:

- Разработка эффектов 2D/3D, как с нуля, так и на основе концептов(текстовых, визуальных);
- Разработка макетов и референсов визуальных эффектов;
- Создание сопутствующих ассетов (текстур, спрайтлистов, 3D моделей);
- Интеграция в проекты разработанных эффектов, оптимизированных для мобильных устройств;
- Сборка и настройка эффектов в Unreal Engine 4;
- Взаимодействие с командами художников и программистов для реализации художественного замысла с учетом технических ограничени
- Взаимодействие с командой разработки;

Требования к кандидату:

- Опыт работы от 1 года в игровой или анимационной индустрии;
- Портфолио с 3D/2D VFX;
- Знание инструментов VFX в UE4,Niagara;
- Знание анимации в UE4;
- Умение создавать текстуры для эффектов и частиц;

Будет плюсом:

- Опыт разработки эффектов в на Unity и владение Adobe after efects;

Условия работы:

- Помощь в релокации;
- Комфортный офис с кухней и комнатой отдыха с PS4;
- Хорошо оборудованное рабочее место с самой современной техникой;
- Зарплатная вилка обсуждается индивидуально с каждым кандидатом на собеседовании;

 © gdjob.pro 26.04.2024 14:44