

3D Artist

Город: Краснодар /
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 1 года до 3 лет
Офис

Black Caviar Games

Konstantin, HR Director
Телефон: 7 (918) 113-32-55
E-mail: hr@blackcaviar.games

Студия-разработчик и издатель игр для мобильных устройств и ПК Black Caviar Games ищет в команду опытного 3D Artist для мобильных игры на движке Unreal Engine 4.

Задачи:

- Создание Low-poly и High-poly моделей персонажей и объектов;
- UV mapping, текстурирование, снятие карт;
- Создание объектов окружения;
- Текстурирование;
- Шейдинг;
- Оптимизация (урезание) сетки 3D моделей;
- Работа над моделингом экстерьеров, ландшафта и предметов окружения;

Требования к кандидату:

- Опыт работы на позиции 3D Artist от 1-го года;
- Опыт работы в команде;
- Уверенные знания и опыт работы с Photoshop; Substance Painter; 3D Coat в рамках стилизованных текстур (handpaint);
- Наличие в портфолио нескольких законченных проектов в стилизации с полным пайплайном (скульпт, ретопология, покрас);

Будет плюсом:

- Художественное или близкое к нему образование

Условия работы:

- Помощь в релокации;
- Комфортный офис с кухней и комнатой отдыха с PS4;
- Хорошо оборудованное рабочее место с самой современной техникой;
- Зарплатная вилка обсуждается индивидуально с каждым кандидатом на собеседовании;