

Texture Artist (Hand Painted)

Varwin

Город: Санкт-Петербург /
60 000 руб./месяц
Гибкий график
Опыт: От 1 года до 3 лет
Офис

Вероника, HRD
E-mail: hr@varwin.com

Varwin - платформа для создания VR-проектов без навыков программирования (Reality Management System или RMS). Позволяет создавать и публиковать VR-проекты с продуманной и комплексной бизнес-логикой. Созданные миры, локации и объекты могут быть использованы в дальнейшем для реализации новых VR-проектов. Ближайшая и понятная аналогия – это CMS (Tilda, Wordpress, Wix), которые перевернули мир создания сайтов и сделали их доступными для огромного количества не программистов, та же задача стоит перед нами в мире VR, а в дальнейшем и AR.

Приглашаем в свою команду 3D-моделлер/Technical Artist

Обязанности:

- Создание High Poly и low poly моделей для VR проектов.
- Создание UV разверток, текстурирование и настройкой материалов.
- Редактирование оптимизация чужих моделей, работа с LODs
- Сборка и оптимизация сцен/окружения/объектов в Unity, настройка префабов.
- Оценка сроков своей работы
- Работа в команде, поиск альтернативного решения задач по моделированию.

Требования:

- Любовь к моделированию, желание расти и развиваться.
- Уверенное владение одним из 3d пакетов (3D's max, Maya, Blender)
- Понимание принципов полигонального моделирования, топологии объекта, работа под сабдив.
- Инициативность и способность самостоятельно решать рабочие вопросы.
- Опыт работы с UV разверткой с запеканием карт и текстурирование под PBR.
- Наличие портфолио обязательно
- Готовность выполнить тестовое задание

Будет плюсом:

- Опыт работы с Unity
- Опыт работы над VR проектами
- Опыт работы с анимацией персонажей и техники.

Мы предлагаем:

- Разнообразие задач и профессиональное развитие
- Профессиональную и веселую команду
- Гибкое начало рабочего дня (до 11.30)
- Работа в офисе, полный день
- Испытательный срок 2 месяца
- Просторный, светлый офис с кухней, где всегда найдутся свежие фрукты, кофе и печенки.
- Agile, общение в slack
- Комфортное рабочее место с хорошим железом и шлемом VR у каждого сотрудника