

2D Artist

Playgendary

Город: Санкт-Петербург, Минск, Екатеринбург / Удаленно
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 1 года до 3 лет
Офис / Удаленно

E-mail: hr@playgendary.com

Мы ищем художника, который вольется в команду Playgendary и поможет нам создавать новые хиты. Playgendary сегодня – это команда из 300+ человек. У нас более 700 миллионов игроков по всему миру, а в 2018-м году мы вошли в ТОП-10 игровых разработчиков по количеству скачиваний. Среди наших хитов: Kick the Buddy, Polysphere, Bowmasters, Tank Stars. Также сейчас в разработке находятся несколько больших казуальных продуктов. Узнайте больше о нашей распределенной команде - <https://vc.ru/playgendary/80884-remote-work>

Задачи:

- Создавать игровые концепты;
- Разрабатывать графику для мобильных игр (объекты в изометрии, персонажи, окружение, матч3-элементы и т.д.);
- Взаимодействовать с продюсером, гейм-дизайнерами и другими участниками команды.

Требования к кандидату

- Опыт работы на позиции игрового художника;
- Хорошее чувство композиции, формы, освещения и цвета;
- Отличное владение Adobe Photoshop;
- Наличие портфолио с примерами работ;
- Опыт работы в казуальной стилистике будет плюсом;
- Умение работать в команде, доброжелательность, ответственность;
- Способность воспринимать конструктивный фидбэк и использовать его для своего развития.

Условия работы

- Интересные задачи и заботливых наставников;
- Свободный график работы;
- Возможность работать удаленно или в одном из офисов;
- Конкурентную зарплату, оформление по ТК, отпуск, больничный, ДМС;
- Удобное рабочее место с мощным оборудованием для работы - в том числе для удаленных сотрудников;
- Компенсация спортивных мероприятий, занятий английским языком, курсов и конференций.

Ждем ваши резюме и портфолио на **hr@playgendary.com** !