

2D Animator

Playgendary

Город: Санкт-Петербург, Минск, Екатеринбург / Удаленно

E-mail: hr@playgendary.com

Индивидуально/месяц

Полный рабочий день

Опыт: От 1 года до 3 лет

Офис / Удаленно

Playgendary сегодня — это более 1 миллиарда загрузок наших игр, 150 млн ежемесячной активной аудитории, распределенная команда и более чем 350 специалистов, а также офисы в Минске, Мюнхене, Санкт-Петербурге, Екатеринбурге и Лимасоле. Дома, в офисе или коворкинге — в любой точке мира отлаженный воркфлоу и гибкий график позволяют эффективно выполнять задачи в распределенной команде, которую объединяет любовь к играм и профессионализм. Внутренние процессы просты и понятны, а вопросы решаются оперативно и без бюрократии. Мы ценим свежий взгляд и самостоятельность, поэтому всегда рады талантливым разработчикам, геймдизайнерам, художникам, аниматорам и другим специалистам, для которых есть много интересных задач и проектов.

Чем предстоит заниматься:

Создание анимаций для мобильных игр в Spine: матч-3 фишки, объекты игровых локаций, UI;
Взаимодействие с командами художников и гейм-дизайнеров.

Ты нам подойдешь, если у тебя есть:

Опыт работы на позиции аниматора от полугода;
Опыт создания персонажной и предметной анимации в Spine, уверенное владение Adobe Photoshop;
Знание принципов классической анимации;
Опыт интеграции контента в Unity будет преимуществом;
Умение работать в команде, доброжелательность, ответственность;
Способность воспринимать конструктивный фидбэк и использовать его для своего развития.

Мы будем рады предложить:

Возможность работать из любой точки мира или в наших просторных офисах;
Возможность реализовать собственные идеи;
Выплаты, защищенные от валютных колебаний;
Профессиональный рост, участие в профильных конференциях, курсах и других мероприятиях по всему миру;
Льготные условия на занятия английским языком;
Поддержку важных жизненных событий;
Реферальную программу;
Медицинскую страховку, оплату занятий спортом и другие бонусы.