

VFX Artist

Playgendary

Город: Санкт-Петербург, Минск, Екатеринбург / Удаленно
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 1 года до 3 лет
Офис / Удаленно

E-mail: hr@playgendary.com

Playgendary сегодня – это команда из 300+ человек. У нас более 700 миллионов игроков по всему миру, а в 2018-м году мы вошли в ТОП игровых разработчиков по количеству скачиваний. Среди наших хитов: Kick the Buddy, Polysphere, Bowmasters, Tank Stars. Также сейчас в разработке находятся несколько больших казуальных продуктов. Мы ищем художника визуальных эффектов, который вольется в команду Playgendary и поможет нам создавать новые хиты. Узнайте больше о нашей распределенной команде - <https://vc.ru/playgendary/80884-remote-work>

Задачи:

- Разработка внутриигровых эффектов для мобильных игр;
- Интеграция разработанных эффектов в игру;
- Взаимодействие с художниками, гейм-дизайнерами, программистами.

Требования к кандидату

- Опыт работы на позициях VFX Artist, 2D Animator, или Technical Artist больше года;
- Опыт создания VFX с помощью систем частиц в движке Unity 3D;
- Понимание технических ограничений мобильных устройств, технической части партикловых эффектов;
- Знание принципов классической анимации;
- Опыт интеграции контента в Unity;
- Умение работать в команде, доброжелательность, ответственность;
- Способность воспринимать конструктивный фидбэк и использовать его для своего развития.

Условия работы

- Интересные задачи и заботливых наставников;
- Свободный график работы;
- Возможность работать удаленно или в одном из офисов;
- Конкурентную зарплату, оформление по ТК, отпуск, больничный, ДМС;
- Удобное рабочее место с мощным оборудованием для работы - в том числе, для удаленных сотрудников;
- Компенсация спортивных мероприятий, занятий английским языком, курсов и конференций.

Ждем ваши резюме и портфолио на hr@playgendary.com !