

Programmer Unity 3D

GD Company

Город: Москва /
120 000 - 180 000 руб./месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 3 до 5 лет
Офис

Полина, HR Manager
Телефон: 7 (926) 396-98-85
E-mail: pogorelovapollina@gmail.com
Skype: p0l_lina

GD Company – это независимая игровая студия. Мы создаём мобильные многопользовательские игры и стремимся дарить нашим игрокам максимум удовольствия и радости. Наша команда - это опытные, сработавшиеся ребята, фанаты разработки игр. Наши основные проекты - 3D игры с боями в режиме реального времени на различных видах техники: корабли, подводные лодки, авиация, машины и пр. Наши текущие проекты: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.gdcompany.deepwaters&hl=ru>
<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.gdcompany.robocars.shooterwarfare&hl=ru>

Задачи:

- Разработка и поддержка клиент-серверных игровых и мета механик
- Работа с Photon, создание плагинов

Требования к кандидату

- Понимание принципов ООП и SOLID
- Практические и теоретические знания C# (.NET 3.5/4.6)
- Опыт работы с Unity 3D
- Желание и умение работать в команде

Будет плюсом

- Опыт работы с Photon Server, Git, uGUI
- Опыт создания расширений для редактора Unity
- Опыт и понимание нюансов разработки мобильных проектов
- Понимание паттернов проектирования Observer, Template Method, DI, Pub/Sub
- Знание основ 3D графики (составляющие меша, виды текстур)
- Понимание векторной математики (результатов векторного и скалярного произведений)
- Минимальный опыт написания шейдеров

Условия работы

- Официальное трудоустройство
- Конкуреноспособную заработную плату
- Удобный гибкий график работы
- Интересные задачи в профессиональной команде
- Мягкий менеджмент по принципу свободы и доверия
- Офис с чаем, кофе и сладостями в пешей доступности от метро
- Совместные развлекательные мероприятия