

# Level Designer

**tinyBuild**

Город: Москва /  
Индивидуально/месяц  
Полный рабочий день  
Опыт: Не выбрано  
Офис

Ищем человека, который поможет создать контент для игры [Black Skylands](#). У нас летающие корабли, перестрелки на суше, прокачки, парящие острова и открытый мир. Задача одновременно сложная и интересная. Нужно придумывать интересные уровни с разнообразными механиками.

**Мы предлагаем:**

- Доброжелательную, творческую атмосферу;
- Команду профессионалов;
- Уютный, современный офис в пределах МЦК;
- Возможность реализовать себя в инди разработке;
- Отличный опыт в портфолио.

**Обязанности:**

- Создание и тестирование уровней для игры;
- Разработка моделей поведения игрока и игрового баланса уровней;
- Работа в команде с разработчиками (геймдизайнерами, сценаристами, программистами и художниками);
- Генерация дополнительного контента и фич, для создания интересного и разнообразного прохождения локаций;
- Написание простых скриптов в Unity;
- Создание проектной документации: технических заданий, концепций.

**Требования:**

- Опыт в левел-дизайне;
- Хорошее знание редактора Unity;
- Умение планировать свою работу и выполнять ее в срок;
- Опыт создания скриптов в Unity;
- Умение использовать git (коммит/пулл/пуш/ветки/мёрдж).

Будьте готовы выполнить небольшое тестовое задание.

Откликнуться на вакансию: [hello@blackskylands.com](mailto:hello@blackskylands.com) (Константин — глава студии) с пометкой в теме письма "Level Designer/Scripter"