

# Unity Developer

**tinyBuild**

Город: Москва /  
Индивидуально/месяц  
Полный рабочий день  
Опыт: От 1 года до 3 лет  
Офис

Ищем четвертого Unity-разработчика для работы над 2D шутером [Black Skylands](#) на полный рабочий день в инди-студию в Москве. У нас летающие корабли, перестрелки на суше, прокачки, парящие острова и открытый мир. Контракт с издателем на один проект.

**Мы предлагаем:**

- Доброжелательную, творческую атмосферу;
- Команду профессионалов;
- Уютный, современный офис в пределах МЦК;
- Возможность реализовать себя в инди разработке;
- Отличный опыт в портфолио.

**Задачи:**

- Программирование игровой логики на всех уровнях: от загрузки сцен до UI;
- Создание вспомогательных инструментов с помощью скриптинга редактора.

**Необходимые навыки:**

- Уверенное знание редактора Unity;
- Опыт программирования на C# не менее года;
- Базовое понимание тригонометрии и физики, на уровне синусов и косинусов, силы и ускорения;
- Умение использовать git (коммит/пулл/пуш/ветки/мёрдж);
- Способность искать информацию и самостоятельно заполнять пробелы в знаниях;
- Технический английский, достаточный для чтения документации и просмотра tutorиалов;
- Готовность к командной работе и постоянному взаимодействию с членами команды.

Нужно будет выполнить тестовое задание.

Откликнуться на вакансию: [hello@blackskylands.com](mailto:hello@blackskylands.com) (Андрей — Лид разработки) с пометкой в теме письма "Middle Unity Developer "