Programmer Unreal Engine 4

КБ-12

Город: Москва /
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 3 до 5 лет
Офис

Флюра, HR manager
Телефон: 7 (925) 114-92-28
E-mail: f.utyagulova@kb-12.com

Impulse Machine - студия, которая специализируется на разработке продуктов AAA-уровня в виртуальной реальности для игрового и промышленного рынка.

Мы ищем в свою команду Mid-Level Unreal Engine Developer (Разработчик)
Основные задачи:
-Участие в разработке игровых и презентационных VR-проектов
-Проектирование архитектуры проектов
-Разработка и тестирование механик
-Оптимизация производительности
-Тесное взаимодействие с художниками, моделерами, левел-дизайнерами

Нам интересно с тобой пообщаться, если у тебя есть:
-Опыт работы с Unreal Engine 4 не менее 2х лет
-Свободное и уверенное владение C++11 с опытом работы не менее 5 лет
-Знание принципов ООП, классических паттернов, алгоритмов и структур
-Опыт работы с UE4 Blueprints
-Наличие завершенных коммерческих проектов
-Умение работать с чужим кодом
-Опыт в оптимизации
-Умение работать с системами контроля версий (таких как Git, SVN, Plastic SCM)
-Технический английский

Будет плюсом:
-Продвинутое знание графических API: OpenGL, DirectX, Vulkan
-Опыт работы с CMake, TeamCity, Plastic SCM
-Опыт разработки кроссплатформенных и мультиплеерных игр
-Работа или участие в open-source проектах
-Разговорный английский

От нас:
Удобный график и комфортный офис на Бауманской
Оформление по ТК РФ
150 счастливых, молодых, веселых и отзывчивых людей под боком
Постоянные вылазки на корпоративные мероприятия
Возможность играть в VR-игры в офисе после работы
Присылайте резюме на- hr@kb-12.com

 © gdjob.pro 28.03.2024 21:16