Sound Designer

Mytona

E-mail: job@mytona.com

Город: Санкт-Петербург /
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 1 года до 3 лет
Офис

Наша дружная команда объявляет поиск Sound Designer'а для создания звукового сопровождения наших игр. Если ты давно мечтал создавать звуки и музыку, которые услышат миллионы людей по всему миру, то не упусти возможность присоединиться к команде MYTONA!

Задачи:

- Создание аудиоконтента для наших проектов;
- Интеграция аудиоконтента в аудиодвижки Fmod/WWise;
- Запись шумовых эффектов (foley);
- Запись/обработка голосов.

Требования к кандидату

- Опыт работы саунд-дизайнером от 1 до 3 лет;
- Навыки работы с Fmod Studio/Wwise;
- Навыки работы в DAW Reaper, Adobe Audition;
- Умение работать в команде и соблюдать поставленные сроки;
- Обязательное наличие профессионального портфолио, в которое входят работы, выполненные кандидатом в качестве саунд-дизайнера.

Будет плюсом

Средне-специальное/высшее музыкальное образование.

Условия работы

- Гарантированный профессиональный и карьерный рост при ваших высоких показателях;
- Интересные задачи на международном уровне, которые оценят миллионы игроков;
- Достойная заработная плата и бонусы;
- Внутренние обучающие программы, оплата внешних образовательных курсов;
- Современные офисы в Якутске, Иваново, Владивостоке, Санкт-Петербурге, Сингапуре и Окленде (Новая Зеландия), оснащенные удобными воркспейсами;
- Оплата добровольного медицинского страхования, компенсация расходов на спорт;
- Бесплатное питание;
- Корпоративные мероприятия, хакатоны и масштабные конференции.

У нас каждый может достичь высот в карьере. Все в твоих руках!

 © gdjob.pro 29.03.2024 03:42