

3D Character Rigger/Animation Artist

Мэджик Фэктори

Город: Москва /
руб./месяц
Проектная работа
Опыт: От 1 года до 3 лет
Офис

E-mail:
MailboxMagicFactory@gmail.com

Мы работаем над трёхмерным детективным мульт-сериалом с захватывающим сценарием от известного автора. Проект на старте и мы открыли набор в наш 3д отдел. Ждём вас, коллега =-)

Немного о нас:

Нам всегда было интересно делать что-то неожиданное, нескучное и абсолютно новое. Мы верим, что на проторенной дороге телега следов не оставляет. Для нас не существует авторитетов и правил. Мы рассматриваем VR, UE4 как совершенно новую платформу, в которой можно делать реально крутые эмоциональные проекты, и ищем единомышленников, которые готовы творить новое вместе с нами.

Профиль деятельности компании:

Производство анимационных фильмов и сериалов, производство и прокат развлекательных, образовательных и арт проектов в формате V
производство компьютерных игр, анимация и спецэффекты в кино. Мультимедийные шоу и выставки.

Задачи

Подготовка модели персонажа к анимации (Настройка персонажа (риг, скин, создание библиотек морфем, блендшейпов. полный сетап);
Создание уникальных анимаций предметов и персонажей, анимация тканей, одежд в движении, взаимодействие персонажа с предметами
Чистка мокап анимаций (Maya/Moton Builder);

Требования к соискателям:

Наличие портфолио и резюме обязательно;
Быть обязательным и уметь работать в команде;
Уверенное знание своего профессионального инструмента (Maya/3dsMax или в чем лично вы делаете свою магию?);
Понимание антропоморфной анимации и большой опыт создания качественной 3D анимации;
Внимательность;
Стаж работы на галерах не менее 3-х лет;
Умение работать с сеткой, грамотно организовывать лупы под анимацию;

Условия работы:

Гибкий рабочий график 5/2;
Зарплата регулярно осязаема;
Мы находимся в здании СОЮЗ-МУЛЬТФИЛЬМА;
Хороший уютный офис;
Крутой творческий коллектив.
Чай и печенки - в Дикси напротив =D

Приветствуется

Наличие художественного образования или курсов повышения квалификации в направлении дизайна/художественного образования/анимации;
Знание движка UE4 (по части анимации);
Знание 3д пакетов, навыки моделирования.

Контакт для связи:

MailboxMagicFactory@gmail.com

Убедительная просьба:

1. Просим сообщить в письме откуда Вы узнали о нашей вакансии
2. Указывайте в письме на какую вакансию вы откликаетесь
3. Приложите портфель/showreel, для того чтобы Вашу кандидатуру рассматривали быстрее