

Senior Game Designer

ООО Рокет Джамп

Город: Москва /
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 3 до 5 лет
Офис

E-mail: job@rj-games.com

После успешного запуска альфа-версии нашей новой мобильной игры, мы расширяем команду, в которой уже сейчас работает более 50 классных специалистов. Проект представляет собой мидкорную фэнтези RPG. Игра разрабатывается на Unity.

Задачи:

- Балансировка различных существующих игровых сущностей (герои, монстры);
- Регулярный контроль баланса по мере развития проекта;
- Разработка новых игровых сущностей и механик;
- Проектирование новых игровых режимов;
- Прототипирование разрабатываемых механик;
- Разработка инструментария (калькуляторов, конструкторов);
- Взаимодействие с другими специалистами проекта в рамках собственных задач, включая специалистов смежных областей;
- Планирование и оптимизация собственной работы.

Требования к кандидату

- Опыт работы в индустрии от 3х лет;
- Опыт работы с конфигурациями, уверенные знания XML;
- Уверенные знания Excel, Google Sheets;
- Грамотность и аккуратность в работе с документацией;
- Умение презентовать свои идеи;
- Опыт работы с Unity 3D.

Условия работы

- Продуктивная атмосфера для работы над перспективными масштабными проектами;
- Опытная и дружная команда;
- Уютный офис в центре Москвы в пешей доступности от м.Новокузнецкая/Павелецкая/Третьяковская;
- Кухня, библиотека, велогараж, игровые приставки и настолки;
- Корпоративные активности и праздники.
- Возможность обучения и повышения квалификации за счет компании;
- Официальная заработная плата, оформление по ТК РФ;
- Организация релокации из других городов и стран.

Ждем ваши резюме на job@rj-games.com!