

# Level Designer

## ООО Рокет Джамп

Город: Москва /  
Индивидуально/месяц  
Полный рабочий день  
Опыт: От 1 года до 3 лет  
Офис

E-mail: [job@rj-games.com](mailto:job@rj-games.com)

Новая мобильная 3D игра на авторском движке в сеттинге реального мира с метагеймом, основанным на дизайне интерьера. Проект на ранней стадии разработки, много можно сделать с нуля.

### Задачи:

- Разработка механик элементов уровней collapse и match-3;
- Разработка уровней collapse и match-3;
- Ведение документации по левел-дизайну.

### Требования к кандидату

- Опыт в левел-дизайне и разработке механик уровней для игр в жанрах: match 3, collapse от 1 года;
- Знание теории вероятности;
- Знание принципов построения уровней;
- Навыки балансировки уровней.

### Условия работы

- Продуктивная атмосфера для работы, опытная и дружная команда;
- Возможность обучения и повышения квалификации за счет компании;
- Уютный офис в центре Москвы в пешей доступности от м.Новокузнецкая/Павелецкая/Третьяковская;
- Кухня, библиотека, велогараж, игровые приставки и настолки;
- Корпоративные активности и праздники;
- Официальная заработная плата, оформление по ТК РФ;
- Организация релокации из других городов и стран.

Ждем ваши резюме на [job@rj-games.com](mailto:job@rj-games.com)!