

2D Artist

ООО Рокет Джамп

Город: Москва / Удаленно

E-mail: job@rj-games.com

Индивидуально/месяц

Полный рабочий день

Опыт: От 3 до 5 лет

Офис / Удаленно

У нас открыта вакансия 2D-художника (фишки) для работы над новым мобильным проектом студии: мобильная 3D игра на авторском движке в сеттинге реального мира с метагеймом, основанным на дизайне интерьера. Проект на ранней стадии разработки, много можно сделать с нуля.

Задачи:

- Подбор референсов и поиск вариантов визуализации игровых фишек и прочих элементов игры.
- Создание и отрисовка скетчей игровых фишек.
- Создание раскадровок анимации связанных с этим объектом для VFX.

Требования к кандидату:

- Наличие в портфолио игр казуальной направленности или работ объемного 2D рендера.
- Опыт работы над казуальными играми от 3х лет (мобильные, браузерные).
- Игровой опыт или опыт разработки игровых объектов.

Условия работы

- Ранняя стадия проекта предполагает возможность реализовывать свои идеи и вносить креатив в рамках стилистики проекта.
- Продуктивная атмосфера для работы над перспективными масштабными проектами.
- Опытная и дружная команда.
- Возможность обучения и повышения квалификации за счет компании.
- Уютный офис в центре Москвы в пешей доступности от м.Новокузнецкая/Павелецкая/Третьяковская.
- Кухня, библиотека, велогараж, игровые приставки и настолки.
- Корпоративные активности и праздники.
- Официальная заработная плата, оформление по ТК РФ, оплата больничных и отпусков до 100%.

Ждем ваши резюме на job@rj-games.com!