

# JavaScript Developer (Middle/Senior)

# Happy Games Studio

Город: Челябинск / Удаленно  
100 000 руб./месяц  
Полный рабочий день  
Опыт: От 1 года до 3 лет  
Офис / Удаленно

В активно растущий игровой стартап "Хэппи Геймс" нужен JavaScript-разработчик на полную занятость.

Мы всегда рады приветствовать в своей команде новых специалистов, которые разделяют с нами общие ценности:

- 1) Ориентация на самое высокое качество разрабатываемого продукта;
- 2) Постоянное стремление открывать что-то новое и совершенствовать свои навыки;
- 3) Всегда дружный настрой и открытость к коммуникации (умение слушать и корректно излагать свои мысли);

В портфеле нашей студии есть несколько успешных проектов запущенных преимущественно в социальных сетях, и в данный момент мы готовимся покорять рынок мобильных видео-игр. Чуть более чем за 2 года мы успели собрать дружный костяк из классных специалистов, обрасти качественной экспертизой в жанре казуальных игр, наладить бизнес-процессы и многое-многое другое. Уже сегодня наших компетенций хватает, чтобы успешно штурмовать мобильные маркеты и решать сложные, но интересные задачи!

От вас нужны:

- ▶ Отличная самоорганизация и способность к работе в распределенной команде: уметь оценивать объем и сроки работ, а потом делать обещанное вовремя без лишних напоминаний;
- ▶ Быть ответственным молодцом, который будет с одинаковым успехом заниматься как скучными, так и веселыми штуками;
- ▶ Знание JavaScript, очень здорово если вы обладаете опытом разработки приложений на фреймворке PixiJS;
- ▶ Стоит понимать что для нас крайне важен ваш релевантный опыт работы с JavaScript на боевых проектах (желательно от 1 года и более);
- ▶ Будет плюсом если у вас есть знание языков и технологий: ActionScript3, HTML5, Webpack.

Вы можете быть юниор-разработчиком JavaScript, но только если у вас есть очень интересный бэкграунд и весомый опыт работы в команде, в которой почему-то вам стало скучно.

Мы предлагаем:

- ▶ Работу в дружном и адекватном коллективе;
- ▶ Офис в центре Челябинска (возможность работать удаленно, из любого города);
- ▶ Наличие офиса не значит что нужно обязательно там присутствовать, мы крайне лояльны к удаленной работе. Главное для нас ваш результат/эффективность и отличная коммуникация, вне зависимости от вашей гео-позиции;
- ▶ Задачи, которые технически интересно решать;
- ▶ Возможность расти в профессиональном и зарплатном планах.

Напишите краткий рассказ о себе и своих проектах (подробнее о том, что делали именно вы), приложите ссылку на GitHub и отдельные примеры особенно удачных коммитов. Если нет чего-то интересного на GitHub, обязательно пришлите примеры сложного или красивого кода из рабочих проектов, которыми вы гордитесь.

После того, как вы пришлете рассказ о себе с примерами кода, мы можем пригласить вас на собеседование. На собеседовании - мы не планируем загружать вас сложными техническими вопросами и банальными задачками на сообразительность. Нам куда важнее понять сможете ли вы гармонично вписываться в команду, а именно - понимать и разделять ценности компании.

Будем рады вашим письмам на почту: [jobs@hgstudio.ru](mailto:jobs@hgstudio.ru)