

# Скульптор High-Poly персонажей

**DragonFly Studio**

Город: Удаленно  
Индивидуально/месяц  
Полный рабочий день  
Опыт: От 1 года до 3 лет  
Офис / Удаленно

E-mail: aziral.scourge@gmail.com

**Студия ищет опытного скульптора high-poly персонажей в стиле Overwatch\Darksiders.**

## Задачи:

- Лепка персонажей в стиле Overwatch/Darksiders.

## Требования к кандидату

- Отличное знание программы ZBrush
- Хорошее чувство пропорций, знание пласт. анатомии, умение работать со стилизациями
- Точное попадание в концепт
- Самостоятельность и работа по заданным срокам

## Будет плюсом

- Большим плюсом является умение рисовать\наличие художественного образования

## Условия работы

- Вакансия удаленная, рассчитана на полный рабочий день
- В портфолио обязательно должны быть представлены образцы стилизованных high-poly персонажей.