

Скульптор High-Poly персонажей

DragonFly Studio

Город: Удаленно
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 1 года до 3 лет
Офис / Удаленно

E-mail: aziral.scourge@gmail.com

Студия ищет опытного скульптора high-poly персонажей в стиле Overwatch\Darksiders.

Задачи:

- Лепка персонажей в стиле Overwatch/Darksiders.

Требования к кандидату

- Отличное знание программы ZBrush
- Хорошее чувство пропорций, знание пласт. анатомии, умение работать со стилизациями
- Точное попадание в концепт
- Самостоятельность и работа по заданным срокам

Будет плюсом

- Большим плюсом является умение рисовать\наличие художественного образования

Условия работы

- Вакансия удаленная, рассчитана на полный рабочий день
- В портфолио обязательно должны быть представлены образцы стилизованных high-poly персонажей.