

VFX Artist

ООО Рокет Джамп

Город: Москва /
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 1 года до 3 лет
Офис

E-mail: job@rj-games.com

Новая мобильная 3D игра на авторском движке в сеттинге реального мира с метагеймом, основанным на дизайне интерьера. Проект на ранней стадии разработки, много можно сделать с нуля.

Задачи:

- Разработка и визуализация внутриигровых эффектов и графического контента для эффектов;
- Разработка макетов и референсов визуальных эффектов;
- Интеграция в игру разработанных эффектов, оптимизированных для мобильных устройств;
- Участие в разработке и развитии внутреннего редактора эффектов и другого инструментария;
- Взаимодействие с гейм-дизайнерами и программистами.

Требования к кандидату

- Опыт работы над эффектами на позициях VFX Artist или 2D Animator больше года;
- Уверенное владение программой Adobe Photoshop;
- Обладание хорошим чувством динамики, формы, цвета и композиции;
- Приветствуется опыт разработки эффектов на других игровых движках (Unity/Unreal/CryEngine и др.);
- Приветствуется понимание теории классической анимации;
- приветствуется владение Adobe After Effects и/или Adobe Animate (Flash).

Условия работы

- Присоединиться к крупному мобильному проекту AAA-класса;
- Продуктивная атмосфера для работы, опытная и дружная команда;
- Возможность обучения и повышения квалификации за счет компании;
- Уютный офис в центре Москвы в пешей доступности от м.Новокузнецкая/Павелецкая/Третьяковская;
- Кухня, библиотека, велогараж, игровые приставки и настолки;
- Корпоративные активности и праздники;
- Официальная заработная плата, оформление по ТК РФ;
- Организация релокации из других городов и стран.