

Icon Artist

ООО Рокет Джамп

E-mail: job@rj-games.com

Город: Удаленно
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 3 до 5 лет
Офис / Удаленно

После успешного запуска альфа-версии, мы расширяем команду, в которой уже сейчас работает более 50 классных специалистов. Проект представляет собой мидкорную фэнтези RPG, разрабатывается на Unity.

Задачи:

- Скетчи и отрисовка иконок (интерфейсных и контактных);
- Создание декоративных элементов оформления для интерфейсов;
- Отрисовка небольших артов для окон интерфейсов.

Требования к кандидату

- Опыт работы в игровой индустрии на аналогичной позиции;
- Опыт работы над казуальными играми для мобильных платформ;
- Профессиональный уровень владения графическим редактором Photoshop;
- Навык рисунка от руки;
- Умение следовать заданной стилистике;
- Наличие художественного вкуса;
- Коммуникабельность, дисциплинированность и ответственность;
- Обязательно наличие портфолио с примерами работ.

Условия работы

- Присоединиться к крупному мобильному проекту AAA-класса;
- Продуктивная атмосфера для работы, опытная и дружная команда;
- Возможность обучения и повышения квалификации за счет компании;
- Уютный офис в центре Москвы в пешей доступности от м.Новокузнецкая/Павелецкая/Третьяковская;
- Кухня, библиотека, велогараж, игровые приставки и настолки;
- Корпоративные активности и праздники;
- Официальная заработная плата, оформление по ТК РФ.