

# 3D Artist Environment

# Мэджик Фэктори

Город: Москва / Удаленно  
Индивидуально/месяц  
Проектная работа  
Опыт: От 1 года до 3 лет  
Офис / Удаленно

E-mail:  
MailboxMagicFactory@gmail.com

Мы работаем над трёхмерным детективным мульт-сериалом с захватывающим сценарием от известного автора. Проект на старте и мы открыли набор в наш 3д отдел. Ждём вас, коллега =-)

## Задачи 3D-artist:

Вы должны уметь грамотно дёргать за вершины (poly-приблудинг), чтобы получились модели в заданной стилистике проекта: предметы мебели и интерьера/экстерьера;  
Требуется знать и уметь в ретопологию;  
изи UV-шить развертки;  
Виртуозно печь текстурки.

## Требования к соискателям:

Уверенное владение 3D пакетами, знание 3Ds Max/Maya;  
Опыт в создании текстур и UV-развёрток;  
Разработка моделей в заданном стиле;  
Умение работать в команде;  
Опыт трудового рабства от 3-х лет;  
Наличие портфолио обязательно ( присылать на указанную почту);  
Высокий уровень профессиональных навыков (обычно это тут пишут).

## Условия работы:

Гибкий рабочий график 5/2;  
Зарплата регулярно осязаема;  
Мы находимся в здании СОЮЗ-МУЛЬТФИЛЬМА;  
Хороший уютный офис;  
Крутой творческий коллектив.  
Чай и печенки - в Дикси напротив =D

## Приветствуется

Наличие художественного образования или курсов повышения квалификации в направлении дизайна/художественного образования;  
Скорее всего нам придется симулировать ткань, разрушение(...опционально боль =D), поэтому подобный опыт очень приветствуется;

## Контакт для связи:

MailboxMagicFactory@gmail.com  
Наличие портфолио и резюме обязательно

## Убедительная просьба:

1. Просим сообщить в письме откуда Вы узнали о нашей вакансии
2. Указывайте в письме на какую вакансию вы откликаетесь
3. Приложите портфель/showreel, для того чтобы Вашу кандидатуру рассматривали быстрее