## **Product Analyst**

## **Skills Factory**

Город: Могилев / Удаленно Индивидуально/месяц Полный рабочий день Опыт: От 1 года до 3 лет Офис / Удаленно

Международный разработчик и издатель мобильных игр с более чем 17-ти летней историей. Основное направление разработки - это Mate игры. За время существования компании было выпущено более чем 40 игр, в которые играют миллионы игроков по всему миру. Офисы компании находятся в Республике Беларусь и на Кипре. Возможность стать частью команды профессионалов разрабатывающих казуальн игры, в которые играют миллионы людей по всему миру

Как часть команды, ты будешь вовлечен в:

Анализ игровых фичей: оценка приоритета разработки и их внедрения

Поиск точек роста и мониторинг основных метрик проекта (анализ рынка, конкурентов, новых фичей, подходов, оценка главных проблег продукте и т.п.)

Разработка А/В-тестов (расчет объема выборок, сроков проведения, оценка силы эффекта, определение ключевых метрик и логики распределения по группам пользователей)

Ведение аналитической и технической документации

Какой опыт и знания нам нужны:

Владение Excel, Tableau, SQL

Знание математической статистики и математического анализа для работы с данными

Опыт проведения и понимания результатов А/В-тестов

Хорошее знание игрового рынка и match-3 игр

Умение отстаивать свою точку зрения

Коммуникабельность

Умение работать в команде

Будет плюсом (опционально):

Знание ClickHouse, Hadoop: Hive, PowerBI

Официальное оформление, оплачиваемый отпуск и праздничные дни согласно законодательству

Достойную заработную плату, которая по заслугам будет отражать твой предыдущий опыт и потенциал

Высокий уровень взаимного уважения и доверия, как часть корпоративной культуры

Уютный офис, наполненный атмосферой геймдева и удобное рабочее место

Курсы английского языка в офисе

Свежие фрукты, йогурты и снеки для утоления голода

Гибкий рабочий график